As funções ajudam muito no desenvolvimento de um código, pois colaboram para a separação de trechos de código com funções específicas, tornando-o menor e mais legível, O JavaScript nos oferece algumas funções prontas, como é o caso de funções matemáticas (Math em inglês), alguns exemplos são:

* Math.round(): Faz o arredondamento (round em inglês) de um número de ponto flutuante para o inteiro mais próximo.
  + Math.round(4.3) retorna 4
  + Math.round(3.85) retorna 4
  + Math.round(2.5) retorna 3, quando o número termina com 0.5 a função arredonda para cima
* Math.ceil(): Faz o arredondamento para o valor mais alto, também conhecido como teto (ceil em inglês).
  + Math.ceil(5.2) retorna 6
* Math.floor(): Faz o arredondamento para o valor mais baixo, também conhecido como piso (floor em inglês).
  + Math.floor(5.2) retorna 5
* Math.trunc() : Desconsidera os números decimais, o que é conhecido como truncamento.
  + Math.trunc(4.3) retorna 4
  + Math.trunc(4.8) retorna 4
* Math.pow() : Faz a exponenciação de 2 números, quando for simples, como ao quadrado(2) ou cubo(3). Recomenda-se usar a multiplicação por ser mais rápido.
  + Math.pow(4 , 2) retorna 4^2 = 16
  + Math.pow(2.5 , 1.5) retorna 2.5^(3/2) = 3.9528 ...
* Math.sqrt() : Retorna a raiz quadrada de um número.
  + Math.sqrt(64) retorna 8
* Math.min(): Retorna o menor valor entre os argumentos.
  + Math.min(0, 150, 30, 20, -8, -200) retorna -200
* Math.max(): Retorna o maior valor entre os argumentos.
  + Math.max(0, 150, 30, 20, -8, -200) retorna 150
* Math.random(): Retorna um valor randômico (random em inglês) entre 0 e 1, então não teremos um valor esperado para receber.
  + Math.random() retorna 0.7456916270759015
  + Math.random() retorna 0.15449802102729304
  + Math.random() retorna 0.4214269561951203